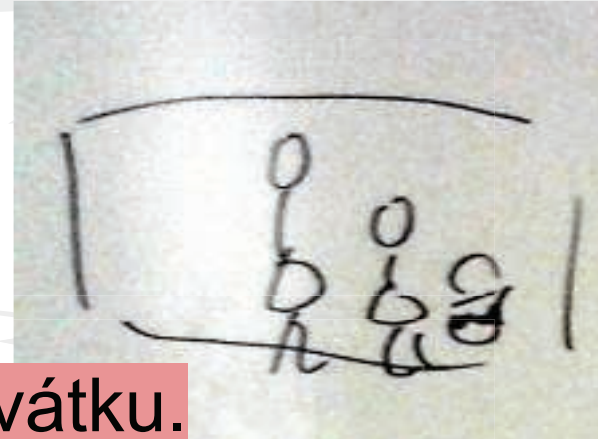


Červená Karkulka I.

*a jiné příběhy od slovně popsaného algoritmu k
počítačovému programu*

1. scéna



Maminka vyslala Karkulku popřát babičce k svátku.

Podrobný scénář

scéna 1: ve městě

Maminka dává věci pro babičku do košíku a podává ho Karkulce. Karkulka bere košík a odchází. Mávají si s maminkou.

sprite	čas1	čas2	čas3	čas4	čas5
maminka	jde pro košík	dává	dává	dává	mává
Karkulka	přichází	stojí		bere košík	mává a odchází
košík	stojí	stojí	je plný	u Karkulky	
bábovka	leží na stole	je v košíku	schovat		
sirup	leží na stole		je v košíku	schovat	

Nastavení scény

Po spuštění

- nastavení výchozího pozadí (*inicializace proměnné scéna*).

Rozeslání zprávy o začátku

- „volání funkce/procedurey“ ...



- Pohyb
- Ovládání
- Vzhled
- Vnímání
- Zvuk
- Operátory
- Pero
- Proměnné

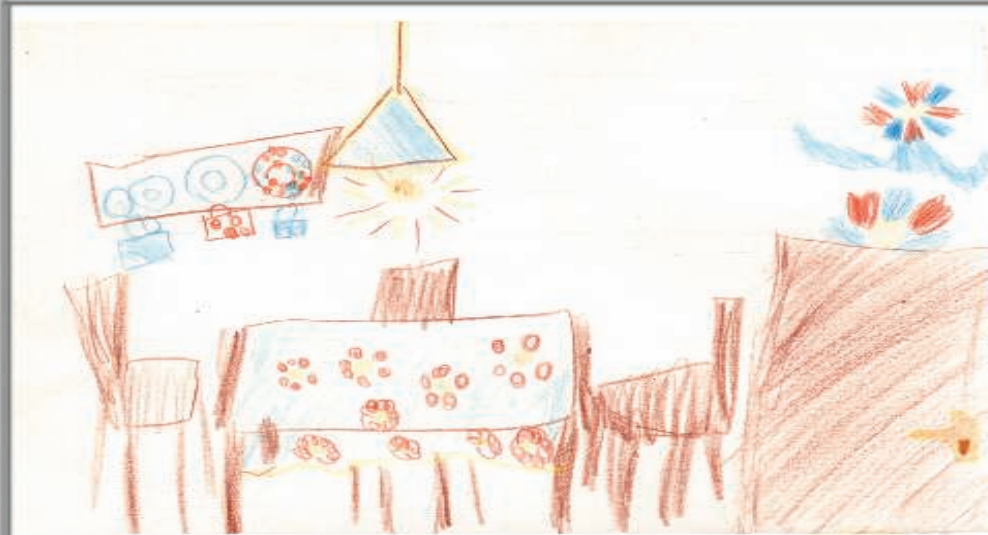
Scéna

Skripty Pozadí Zvuky

Je zvolena scéna:
Žádné bloky pohybu

```
po kliknutí na [praporek]
nastav pozadí mesto
rozešli všem [Zacatek] a čekej
```

_pribehKarkulkaHanka01



x: -712 y: 186

Nový sprite: 🌟 🌟 🌟

- Mamink...
- Karkulk...
- Vlk
- květina
- Myslivec
- strom
- Babicka



Scéna

Nastavení jednotlivých sprite

Po spuštění

- nastavení počátečních vlastností sprite
(*inicializace proměnné košík* nebo jiného sprite)

poloha, **vzhled** popř. další ...



Rozehrání příběhu ...

Po obdržení zprávy začátek;

- samotné příkazy co má po obdržení zprávy začátek sprite dělat ...
- pomocí jednotlivých příkazů skládáme (tvoříme) *počítačový program*, tak aby námi popsanému *algoritmu* děje ve scéně počítač rozuměl.

... aneb algoritmus pro počítač

The image shows a screenshot of a programming environment, likely Scratch, with a character named "Karkulka" and its associated code blocks.

Character Information:

- Name: Karkulka
- Coordinates: x: -60 y: -70
- Direction: směr: 90

Code Blocks:

- Event:** po kliknutí na [flag]
- Motion:** jdi na pozici x: 66 y: -44
- Direction:** zamiř směrem 90
- Appearance:** ukaž se
- Appearance:** nastav velikost na 70 %
- Appearance:** oblékni kostým karkulka
- Event:** po obdržení zprávy [Zacátek]
- Motion:** plachti 1 vteřin na pozici x: -60 y: -70

Stage Information:

- Stage Name: _pribehKarkulkaHanka01
- Character Position X: -60
- Character Position Y: -70

The stage background features a hand-drawn illustration of a character with long red hair and a green dress, sitting at a table with a chair. There are also some floating objects and a bright light source in the background.