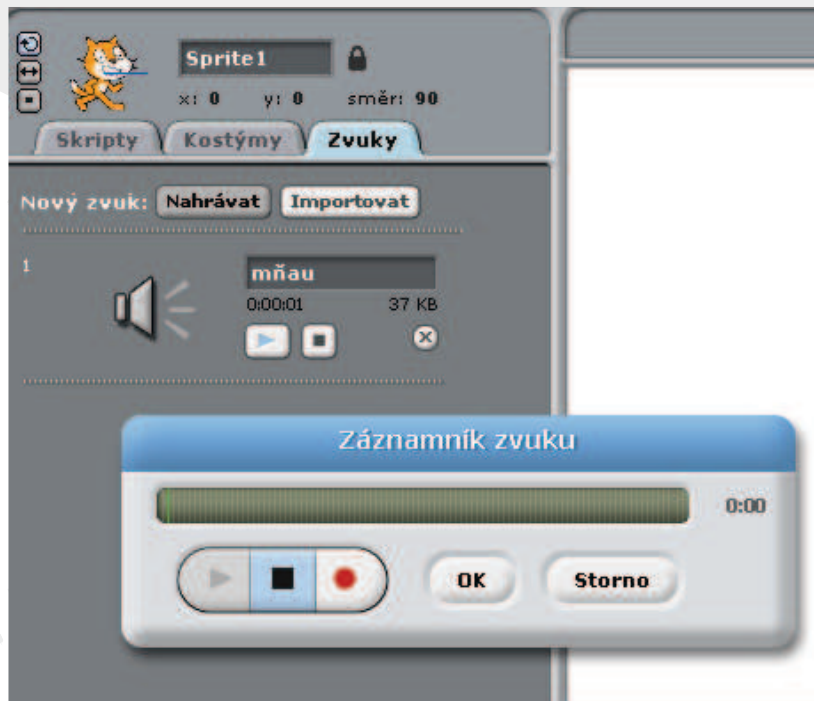


Zvuky v příběhu ...

Nahrání a uložení



Přidání do skriptů

